

Numero de fiche :

Nom du jeu: **LE FILET DU PECHEUR**

**EFFECTIF : 10 à 40 enfants**  
**AGE : 4 à 6 ans**

**MATERIEL :**

**INTERET DU JEU :**  
**Coordination**  
**Implication individuelle et collective des enfants**

**FORMATION, DISPOSITION :**

**DEROULEMENT :**

Une partie des enfants forment un cercle (le filet du pêcheur). Les autres enfants sont des poissons qui doivent passer le plus de fois possible entre les mailles du filet. Les enfants formant le filet se concertent et décide d'un chiffre puis forment le cercle en comptant à haute voix. Lorsque le chiffre choisi est prononcé les enfants formant le cercle s'abaissent. Tous les poissons se trouvant à l'intérieur du cercle sont prisonniers et viennent s'ajouter à ceux qui forment le filet.

Le dernier poisson choisit d'autres enfants afin de former un nouveau cercle

**VARIANTE:**

On peut également jouer avec des chansons connues des enfants

On peut compter le nombre de passage des enfants entre les mailles du filet. Le gagnant sera alors le poisson qui sera passé le plus de fois entre les mailles et non pas celui qui restera en dernier.

On peut faire s'affronter deux équipes (les pêcheurs et les poissons), l'équipe gagnante sera celle qui aura attraper les poissons adverses le plus vite.