

Numero de fiche :

Nom du jeu: **LE MAITRE DU SOUFFLE**

EFFECTIF : 10 à 20 joueurs
AGE : 8 à 16 ans

MATERIEL :
Plots de délimitation de terrain

INTERET DU JEU :
Contact avec les autres
Travail de la respiration

FORMATION, DISPOSITION :

DEROULEMENT :

Les joueurs sont séparés en deux équipes équilibrées.

But du jeu : Traverser le camp adverse en prononçant un son continu sans l'interrompre.

L'équipe qui attaque choisit une personne qui entre dans le camp adverse en criant un son de son choix. L'équipe qui défend doit empêcher ce joueur de traverser son camp en se positionnant devant elle. Attention : on n'a pas le droit de courir, ni de pousser ou d'attraper. Lorsqu'un joueur n'a plus de souffle il s'arrête et peut être remis en jeu par un de ses camarades si celui ci arrive à le toucher.

VARIANTE: